# **BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Internet merupakan teknologi yang mencakup media penyebaran informasi yang efektif. Media informasi yang disebarkan melalui internet dapat diakses kapanpun oleh siapapun, dan dimanapun selama terkoneksi dengan internet itu sendiri. Dewasa ini, teknologi internet berdampak besar pada dunia bisnis, salah satunya adalah dalam kegiatan jual-beli. Kegiatan jual-beli yang semula mengharuskan penjual dan pembeli bertemu untuk melakukan transakasi, sekarang dapat dilakukan melalui media internet. Sehingga, pemanfaatan internet dalam kegiatan jual-beli dirasa lebih praktis, dengan menghemat biaya serta efesiensi waktu. Karena kesepakatan antara penjual dan pembeli dapat dilakukan hanya dari menatap layar ponsel maupun monitor. Hal yang sekarang menjadi lumrah itupun disebut sebagai jual-beli online.

Kegiatan jual-beli online mengalami perkembangan dengan beragam bentuk, mulai dari website hingga aplikasi. Situs *online* jual beli yang banyak di gunakan oleh masyarakat Indonesia pada saat ini Tokopedia.com, menjadi situs online jual beli yang banyak di kunjungi oleh masyarakat di Indonesia namun situs tersebut hanya menjembatani antara penjual dan pembeli dengan harga yang ditentukan penjual. Atau dengan kata lain tidak terdapat fitur tawar-menawar untuk mendapatkan barang dengan harga yang diinginkan oleh si pembeli atau dapat disebut sistem lelang. Hingga saat ini, belum banyak terdapat media jual-beli yang menjadi wadah bagi penjual maupun pembeli yang membutuhkan kegiatan lelang.

Tidak terdapatnya media jual-beli berbasis lelang menjadi salah satu permasalahan yang sering dihadapi oleh para pelaku bisnis furniture terutama di Jepara. Beragam furniture yang gagal ekspor, maupun barang custom yang gagal kirim tentu tidak dapat dengan mudah dijual kembali dengan alasan sulitya mencari pembeli. Atau tidak dapat terpenuhinya kebutuhan customer yang memiliki beragam keinginan yang berbeda dari model furniture kebanyakan dengan harga yang sesuai. Kedua permasalahan ini dapat diselesaikan melalui website jual-beli berbasis lelang. Maka, perlu adanya rancangan sistem informasi lelang furniture berbasis web yang memiliki fitur transaksi tawar menawar dengan cakupan user dari masyarakat Indonesia. Website tersebut menggunakan Bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor(PHP) yang dimudahkan melalui Framework Laravel dengan data base menggunakan Mysql. User interface yang digunakan adalah HyperText Markup Language (HTML), Cascading Style Sheets (CSS) dengan tambahan framework (Bootsrap & Tailwind), jQuery, dan plugin – plugin pendukung lainnya sehingga mudah dipahami dan dimengerti.

* 1. **Batasan Masalah**

Agar permasalahan tidak meluas maka diperlukan Batasan masalah sebagai berikut :

1. Website ini khusus untuk melelang furniture yang disesuaikan dengan kondisi masyarakat Jepara yang rata-rata sebagai pembisnis furniture.
   1. **Rumusan Masalah**

Masalah yang akan diselesaikan pada penelitian ini adalah “bagaimana pelaku furniture bisa memasarkan produk return mereka atau produk display mereka secara luas ”.

* 1. **Tujuan Penelitian**

Tujuan penulisan karya tulis ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah penyampaian informasi mengenai barang lelang bagi para user
2. Mempermudah pemilik furniture untuk menginformasikan barang lelangnya dan mempermudah para penawar barang untuk menawar barang – barang lelang tersebut.
3. Membuat suatu tempat transaksi bisnis antara pemilik barang dan penawar barang sehingga tidak perlu lagi datang ke suatu tempat pelelangan barang
   1. **Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi user

Sistem informasi sebagai media untuk melakukan kegiatan lelang secara efektif dan efisien

1. Bagi pemilik furniture

Membuat barang yang tidak terjual sebelumnya dapat dipromosikan dengan memosting di website silelang untuk dapat dilihat dan ditawar oleh user, sehingga kegiatan penjualan barang lelang lebih efektif dan efisien.

1. Bagi penulis

Menambah pengetahuan penulis dalam mengembangkan sistem informasi berbasis web

* 1. **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini Menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang masing – masing dijelaskan pada tiap bab

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang pengertian dan teori – teori yang digunakan sebagai landasan atau dasar penelitian.

**BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi pembahsan mengenai metode penelitian dan perancangan sistem aplikasi yang akan digunakan.

**BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang hasil penelitian mengenai sistem informasi JUDUL .

**BAB V PENUTUP**

Bab ini adalah kesimpulan dari penelitian dan disertai saran untuk pengembangan yang lebih lanjut.